

# REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR

Curso 2015 - 2016

MÓDULO	MATERIA	CURSO	SEMESTRE	CRÉDITOS	TIPO
Formación básica	Informática, diseño asistido y empresa	1º	2º	6	Básica
<b>PROFESORES</b>			<b>DIRECCIÓN COMPLETA DE CONTACTO PARA TUTORÍAS (Dirección postal, teléfono, correo electrónico, etc.)</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Juan Carlos Olmo García (responsable asignatura)</li> </ul>			Departamento de Expresión Gráfica Arquitectónica y en la Ingeniería ETS de Ingeniería de Caminos, Canales y Puertos Ángel Delgado: ahdolmos@ugr.es Despacho 53 (4ª planta) Juan Carlos Olmo: jolmog@ugr.es Despacho 65 (4ª planta)		
			<b>HORARIO DE TUTORÍAS</b>		
			1º CUATRIMESTRE: Lunes: 11,30 - 12,30 h. y 16,30 - 17,30 h. Miércoles: 10,30 - 11,30 h. y 17,30 - 18,30 h. Jueves: 11,30 -12,30 h. y 18,30 -19,30 h. 2º CUATRIMESTRE: Miércoles: 9,30 - 10,30 h. Jueves: 9,30 - 13,30 h. Viernes: 12,30 - 13,30 h.		
<b>GRADO EN EL QUE SE IMPARTE</b>			<b>OTROS GRADOS A LOS QUE SE PODRÍA OFERTAR</b>		
Graduado/a en Ingeniería Electrónica Industrial			Graduado/a en Ingeniería Civil Graduado/a en Ingeniería Química		



## PRERREQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES (si procede)

Se recomienda haber cursado las asignaturas de dibujo técnico en el bachillerato.

Se recomienda tener conocimientos adecuados sobre:

- Geometría
- Dibujo técnico en general (sistemas de representación, normalización, etc.)

## BREVE DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS (SEGÚN MEMORIA DE VERIFICACIÓN DEL GRADO)

Técnicas de representación gráfica.

Geometría Métrica.

Geometría Descriptiva.

Sistemas de Representación.

Proyecciones.

Secciones.

Acotaciones.

Tolerancias.

Aplicaciones de diseño asistido por ordenador a la representación gráfica.

## COMPETENCIAS GENERALES Y ESPECÍFICAS

### Básicas y generales

- CB1. Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.
- CB2. Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.
- CB3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre



temas relevantes de índole social, científica o ética.

- CB4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.
- CB5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

#### Transversales

- T1. Capacidad para el uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional.
- T2. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas. Creatividad.
- T3. Respeto a los derechos fundamentales y de igualdad entre hombres y mujeres.

#### Específicas

- B4. Conocimientos básicos sobre el uso y programación de ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- 85. Capacidad de visión espacial y conocimiento de las técnicas de representación gráfica, tanto por métodos tradicionales de geometría métrica y geometría descriptiva, como mediante las aplicaciones de diseño asistido por ordenador.
- CII3. Conocimiento en materias básicas y tecnológicas, que les capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y teorías, y les dote de versatilidad.
- CII4. Capacidad de resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, creatividad, razonamiento crítico y de comunicar y transmitir conocimientos, habilidades y destrezas en el campo de la Ingeniería Industrial.
- CII10. Capacidad de trabajar en un entorno multilingüe y multidisciplinar.

#### **OBJETIVOS (EXPRESADOS COMO RESULTADOS ESPERABLES DE LA ENSEÑANZA)**



- Desarrollar la visión espacial de los cuerpos, para su representación utilizando diferentes sistemas de representación.
- Transmitir conceptos claros sobre los métodos y operativa (tanto básica como avanzada) a aplicar en los diferentes tipos de representación gráfica, para la resolución de ejercicios y problemas que se puedan presentar en el desarrollo profesional de la Ingeniería.
- Aportar al futuro profesional el concepto, la metodología, la técnica y la norma a aplicar en cada caso, para que logre expresar en plenitud la representación gráfica buscada.
- Manejar un programa informático para el diseño gráfico en Ingeniería Electrónica Industrial (dibujo de planos y otras aplicaciones).

## TEMARIO DETALLADO DE LA ASIGNATURA

### PROGRAMA TEÓRICO

## I. GEOMETRÍA MÉTRICA PLANA

### 1. FUNDAMENTOS DE LA GEOMETRÍA.

Introducción a la Geometría. Elementos geométricos fundamentales. Posiciones relativas de punto y recta. Valor Absoluto y valor algebraico de su segmento. Ángulos. Signo. Igualdad. Suma y diferencia. Medida. Clasificación de los ángulos. Bisectriz de un ángulo. Teoremas relativos a ángulos. Concepto de perpendicularidad. Rectas perpendiculares y oblicuas. Perpendicularidad entre rectas y planos. Perpendicularidad entre planos. Concepto de paralelismo. Puntos impropios. Rectas impropias. Paralelismo entre rectas y planos. Ángulos formados por dos rectas paralelas y una secante. Ángulo formado por una recta y un plano. Ángulo formado por dos planos.



## 2. POLÍGONOS.

Línea quebrada o poligonal. Polígono. Clasificación de los polígonos. Triángulos. Clasificación. Elementos de un triángulo. Igualdad de triángulos. Igualdad de polígonos. Cuadriláteros. Clasificación. Propiedades de cuadriláteros. Suma de los ángulos internos y externos de un polígono convexo. Número de diagonales de un polígono convexo.

## 3. CÍRCULO Y CIRCUNFERENCIA.

Definición y elementos. Secantes. Tangentes. Normales. Propiedades. Trazado de tangentes y normales. Posiciones relativas de dos circunferencias coplanarias. Ángulo de dos circunferencias. Ángulo de recta y circunferencia. Ángulos en la circunferencia. Medida de arcos. Relación entre ángulos y arcos. Arco capaz de un ángulo. Construcción. Cuadrilátero inscriptible. Cuadrilátero circunscriptible.

## 4. POLÍGONOS SEMEJANTES. RELACIONES MÉTRICAS EN EL PLANO.

Segmentos proporcionales entre rectas paralelas. Teorema de Tales. Triángulos semejantes. Polígonos semejantes. Propiedades. Media proporcional, tercera proporcional y cuarta proporcional entre segmentos. Construcción gráfica. Teoremas de la altura, del cateto y de Pitágoras en el triángulo rectángulo. Teoremas en triángulos cualesquiera. Teorema de Menelao. Teorema de Ceva. Teorema de Ptolomeo. Rectas isogonales. Propiedades. Rectas antiparalelas. Propiedades.

## 5. RELACIONES MÉTRICAS EN LA CIRCUNFERENCIA.

Potencia de un punto respecto de una circunferencia. Valor de la potencia. Posición del punto con respecto a la circunferencia. Segmento representativo de la potencia. Condición para que cuatro puntos de un plano sean concíclicos. Circunferencias ortogonales. Condiciones de ortogonalidad. Eje radical de dos circunferencias exteriores. Eje radical de dos circunferencias tangentes, interiores o exteriores. Eje radical de dos circunferencias secantes. Eje radical de dos circunferencias, una interior a la otra. Caso de circunferencias concéntricas. Centro radical de tres circunferencias. División áurea de un segmento. Construcción gráfica. Valor numérico. Propiedades.



## 6. CONSTRUCCIONES GEOMÉTRICAS FUNDAMENTALES.

Concepto de lugar geométrico. Principales lugares geométricos. Aplicaciones de las circunferencias y de los lugares geométricos a las construcciones fundamentales.

## 7. CONSTRUCCIÓN DE TRIÁNGULOS Y CUADRILÁTEROS.

Rectas notables en un triángulo. Mediatrices y circuncentro. Alturas y ortocentro. Bisectrices internas e incentro. Bisectrices externas e excentros. Medianas y baricentro. Triángulo ártico. Construcción de triángulos. Construcción de cuadriláteros. Ejercicios.

## 8. POLÍGONOS REGULARES.

Definición y elementos. Propiedades. Construcción de polígonos regulares inscritos y circunscritos en una circunferencia. Construcción de polígonos regulares convexos conociendo el lado.

## 9. TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS I.

Congruencia. Definición. Propiedades. Producto de congruencias. Traslación. Definición. Propiedades. Determinación. Productos de traslaciones. Traslación inversa. Rotación o giro. Definición. Propiedades. Rotación de una recta. Rotación de la circunferencia. Producto de rotaciones. Simetría central. Definición. Propiedades. Producto de simetrías centrales. Sistema axial. Definición. Propiedades. Productos de simetrías axiales.

## 10. TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS II.

Homotecia. Definición y propiedades. Figuras homotéticas de una línea, de una recta, de un ángulo y de un polígono. Figura homotética de una circunferencia. Tangentes comunes a dos circunferencias homotéticas. Producto de homotecias. Homotecias entre circunferencias. Aplicaciones. Semejanza. Definición y propiedades. Centro de semejanza de dos figuras semejantes. Aplicaciones. Inversión. Definición. Inverso de un punto. Inversa de una recta. Inversa de una circunferencia. Propiedades de las figuras inversas. Intersección de rectas que unen pares de puntos homólogos. Tangentes en puntos homólogos. Ángulo de las tangentes en puntos homólogos. Conservación de los ángulos en la inversión.



Circunferencia tangente a otras dos inversas entre sí en puntos homólogos. Aplicaciones.

## 11. TANGENCIAS EN LA CIRCUNFERENCIA.

Tangente a una circunferencia en un punto de ella. Tangentes a una circunferencia desde un punto exterior. Tangentes a una circunferencia paralelas a una dirección. Tangentes comunes a dos circunferencias dadas. Circunferencia que pase por un punto y sea tangente a una recta en un punto de esta. Circunferencia que pasa por un punto y sea tangente a otra circunferencia en un punto de ella. Circunferencia tangente a otra circunferencia y a una recta en un punto conocido de esta. Circunferencia tangente a una recta y a otra circunferencia en un punto conocido de esta. Circunferencia de radio dado tangente a una recta y a otra circunferencia. Circunferencia de radio dado tangente a dos circunferencias. Circunferencia tangente a una circunferencia en un punto de ella y a otra circunferencia. Problemas de Apolonio sobre construcción de circunferencias: Diez casos.

## 12. ESTUDIO MÉTRICO DE CÓNICAS.

Definición y generación de cónicas. Elipse. Elementos. Diámetros conjugados. Ejes. Circunferencias focales o directoras. Circunferencia principal. Tangente en un punto de la curva. Tangentes desde un punto exterior de la curva. Tangentes paralelas a una dirección. Construcción de la elipse por puntos. Hipérbola. Elementos. Circunferencias focales o directoras. Círculo principal. Asíntotas. Tangente en un punto de la curva. Tangentes desde un punto exterior de la curva. Tangentes paralelas a una dirección. Construcción de la hipérbola por puntos. Parábola. Elementos. Circunferencia focal. Circunferencia principal. Tangente en un punto de la curva. Tangentes desde un punto exterior a la curva. Tangentes paralelas a una dirección. Construcción de la parábola por puntos.

## 13. ÁREAS DE FIGURAS PLANAS.

Definición. Área de un rectángulo. Área de un paralelogramo. Área de un triángulo. Área de un rombo. Área de un trapecio. Área de un polígono regular. Área de un polígono irregular. Área de un sector circular. Área de un segmento circular. Área de un círculo. Área de una corona circular. Polígonos equivalentes.



#### 14. ÁREAS EN EL ESPACIO Y VOLÚMENES.

Área de un prisma. Área de una pirámide. Área de un cilindro de revolución. Área de un cono de revolución. Área de un tronco de pirámide regular. Área de un tronco de cono de revolución. Área de la esfera. Unidad de volumen. Volumen de paralelepípedo. Volumen de un prisma. Volumen de un cono. Volumen de una pirámide. Volumen de un tronco de pirámide. Volumen del cilindro de revolución. Volumen del tronco de cono de revolución. Volumen del prismaoide. Volumen de la esfera. Volumen del casquete esférico. Centro de gravedad. Teoremas de Guldin.

## II. NORMALIZACIÓN

#### 15. INTRODUCCIÓN A LA NORMALIZACIÓN.

Introducción. Evolución histórica. Dibujo a mano alzada. Croquización. Dibujo con instrumentos. Dibujo Asistido por Ordenador. Concepto y finalidad de la Normalización. Organismos nacionales e internacionales. Normas UNE, DIN e ISO. Planos de construcción en ingeniería civil. Normas generales para dibujos y planos. Formatos de papel. Escalas. Escalas a utilizar en los planos y dibujos técnicos. Escala gráfica. Recuadros y márgenes de formatos. Tipo de líneas. Normas sobre su uso. Rayados. Rotulación. Rótulo o cajetín.

#### 16. PRINCIPIOS GENERALES DE REPRESENTACIÓN I.

Sistemas normalizados de representación diédrica. Normas UNE. Vistas diédricas. Denominación de las vistas. Posiciones relativas de las vistas. Método de proyección del primer diedro. Método de proyección del tercer diedro. Método libre o según flechas de referencia. Elección de las vistas. Vistas particulares, locales y parciales. Orden de prioridad de las líneas coincidentes. Terminación de las líneas de referencia. Líneas de trazos y de trazos y puntos. Vistas de piezas simétricas. Vistas interrumpidas. Representación de elementos repetitivos. Detalles representados a escala mayor.





## 17. PRINCIPIOS GENERALES DE REPRESENTACIÓN II.

Cortes y secciones. Diferencia entre corte y sección. Rayado. Indicación de un corte. Planos de corte. Elementos que no se rayan. Medios cortes. Cortes locales. Roturas. Secciones. Secciones abatidas. Secciones sucesivas.

## 18. MÉTODOS DE ACOTACIÓN.

Principios generales de acotación. Elementos de acotación. Disposición de las cifras. Acotación de círculos, radios, arcos y esferas. Acotación de cuadrados. Cotas deducidas. Disposición general de las cotas: serie; a partir de un elemento común; coordenadas y combinación. Elementos equidistantes. Elementos repetitivos.

## III. GEOMETRÍA DESCRIPTIVA.

### SISTEMA DIÉDRICO

## 19. GENERALIDADES. PUNTO, RECTA Y PLANO.

Definición del sistema. Elementos. Representación del punto. Posiciones del punto. Representación de la recta. Posiciones de una recta. Determinación de las trazas de una recta. Partes vistas y ocultas de una recta. Representación de un plano. Posiciones de un plano. Determinación de las trazas de un plano. Plano definido por dos rectas que se cortan. Plano definido por una recta y un punto que no se pertenecen. Plano definido por tres puntos no alineados. Posiciones relativas de rectas. Rectas que se cortan. Rectas que se cruzan. Posiciones relativas de punto y recta. Punto perteneciente a una recta. Punto exterior a una recta. Rectas contenidas en un plano. Horizontales. Frontales. Perfil. Máxima pendiente. Máxima inclinación. Planos que contienen a una recta. Posiciones relativas de punto y plano. Punto perteneciente a un plano. Punto exterior a un plano.



## 20. INCIDENCIA.

Intersección de dos planos. Planos oblicuos. Plano oblicuo y plano de perfil. Plano oblicuo y plano frontal. Plano oblicuo y plano horizontal. Plano oblicuo y plano vertical. Plano oblicuo y plano paralelo a la línea de tierra. Plano oblicuo y plano que contiene a la línea de tierra. Planos cuyas trazas no se cortan en los límites de la lámina. Planos con las dos trazas, horizontales o verticales, paralelas. Planos paralelos a la línea de tierra. Plano paralelo a la línea de tierra y plano que la contiene. Planos definidos por sus rectas de máxima pendiente o inclinación. Intersección de recta y plano. Posiciones generales. Posiciones particulares. Determinación partes vistas y ocultas en la intersección de una recta y un plano.

## 21. PARALELISMO Y PERPENDICULARIDAD.

Paralelismo. Rectas paralelas. Planos paralelos. Paralelismo entre recta y plano. Perpendicularidad. Recta perpendicular a un plano. Plano perpendicular a una recta. Planos perpendiculares. Plano perpendicular a dos planos. Recta perpendicular por un punto a dos rectas que se cortan. Recta perpendicular por un punto a dos rectas que se cruzan.

## 22. ABATIMIENTOS.

Abatimiento de un plano sobre otro plano. Procedimiento general. Abatimiento de un punto sobre un plano. Procedimiento general. Abatimiento de un plano definido por sus trazas. Abatimiento de un plano alrededor de una horizontal. Abatimiento de un plano de perfil. Abatimiento de un plano paralelo a la línea de tierra. Abatimiento de un plano que pasa por la línea de tierra. Abatimiento de una recta. Abatimiento de una recta alrededor de una recta horizontal que la corta, sobre el plano horizontal que contiene a esta última.

## 23. DISTANCIAS Y ÁNGULOS.

Distancia entre dos puntos. Distancia de un punto a un plano. Distancia entre dos planos paralelos. Plano paralelo a otro a una distancia dada. Distancia de un punto a una recta. Mínima distancia entre dos rectas. Ángulo de dos rectas. Bisectriz. Ángulos que forma una recta con los planos de proyección. Determinación de una recta que forme ángulos dados con los planos de proyección. Ángulo formado por las trazas de un plano. Ángulo que forma un plano con los planos de proyección. Plano que



contenga a un punto y forme un ángulo dado con un plano de proyección. Plano que contenga a una recta y forme un ángulo dado con un plano de proyección. Determinación de un plano que forme ángulos dados con los planos de proyección Ángulo de dos planos. Ángulo de recta y plano.

#### 24. REPRESENTACIÓN DE FIGURAS PLANAS.

Polígonos situados en planos de proyección o en planos paralelos a los de proyección. Polígonos situados en planos de perfil. Polígonos situados en planos oblicuos. Polígonos situados en planos paralelos a la línea de tierra. Polígonos situados en planos que pasan por la línea de tierra. Circunferencia situada en planos de proyección o en planos paralelos a los de proyección. Circunferencia situada en planos de perfil. Circunferencia situada en planos oblicuos. Circunferencia situada en planos paralelos a la línea de tierra. Circunferencia situada en planos que pasan por la línea de tierra.

#### 25. REPRESENTACIÓN DE TRIEDROS.

Definición. Elementos de un triedro. Triedro suplementario de uno dado. Determinación de las caras y diedros de un triedro a partir de sus aristas. Construcción de los cuatro primeros casos de triedros. Triedros trirectángulos.

#### 26. REPRESENTACIÓN DE POLIEDROS REGULARES.

Poliedros regulares convexos. Tetraedro. Hexaedro o cubo. Octaedro. Secciones principales.

#### 27. REPRESENTACIÓN DE PIRÁMIDES.

Superficie piramidal. Pirámide. Representación de una pirámide oblicua con base en un plano de proyección. Representación de una pirámide oblicua con base en un plano cualquiera. Representación de una pirámide regular con base en un plano de proyección. Representación de una pirámide regular con base en un plano cualquiera. Sección plana de una pirámide. Verdadera magnitud. Intersección de recta y pirámide. Desarrollo de una pirámide. Transformadas. Sombra propia y arrojada de una pirámide con luz focal o paralela.



## 28. REPRESENTACIÓN DE PRISMAS.

Superficie prismática. Prisma. Representación de un prisma oblicuo con base en un plano de proyección. Representación de un prisma oblicuo con base en un plano cualquiera. Representación de un prisma regular con base en un plano de proyección. Representación de un prisma regular con base en un plano cualquiera. Sección plana de un prisma. Verdadera magnitud. Intersección de recta y prisma. Desarrollo de un prisma. Transformadas. Sombra propia y arrojada de un prisma con luz focal o paralela.

## 29. REPRESENTACIÓN DE CONOS.

Superficie cónica. Cono. Representación de un cono oblicuo con base en un plano de proyección. Representación de un cono oblicuo con base en un plano cualquiera. Representación de un cono de revolución con base en un plano de proyección. Representación de un cono de revolución con base en un plano cualquiera. Sección plana de un cono. Intersección de recta y cono. Plano tangente a un cono por un punto de su superficie. Planos tangentes a un cono por un punto exterior. Planos tangentes a un cono paralelos a una recta. Desarrollo del cono. Transformadas. Líneas geodésicas. Sombra propia y arrojada de un cono con luz focal o paralela.

## 30. REPRESENTACIÓN DE CILINDROS.

Superficie cilíndrica. Cilindro. Representación de un cilindro oblicuo con base en un plano de proyección. Representación de un cilindro oblicuo con base en un plano cualquiera. Representación de un cilindro de revolución con base en un plano de proyección. Representación de un cilindro de revolución con base en un plano cualquiera. Sección plana de un cilindro. Intersección de recta y cilindro. Plano tangente a un cilindro por un punto de su superficie. Planos tangentes a un cilindro por un punto exterior. Planos tangentes a un cilindro paralelos a una recta. Desarrollo de un cilindro de revolución. Transformadas. Líneas geodésicas. Sombra propia y arrojada de un cilindro con luz focal o paralela.

## 31. REPRESENTACIÓN DE ESFERAS.

Representación de una esfera. Representación de puntos situados en la superficie. Sección plana de una esfera. Intersección de recta y esfera. Planos tangentes a una esfera por un punto de su



superficie, por un punto exterior y paralelos a una recta.

## PROYECCIONES AXONOMÉTRICAS

### 32. PROYECCIÓN AXONOMÉTRICA.

Perspectiva axonométrica. Plano de trazas. Sistemas Isométrico, Dimétrico y Trimétrico. Perspectiva Isométrica. Distancia del origen al plano del cuadro. Escala Isométrica. Representación del punto, recta y plano. Posiciones relativas. Intersecciones. Perspectiva Isométrica de cuerpos. Intersección de cuerpos con rectas y planos. Representación de la elipse.

### 33. PROYECCIÓN CABALLERA.

Perspectiva Caballera. Fundamentos. Coeficiente de reducción. Representación del punto, recta y plano. Posiciones relativas. Intersecciones. Perspectiva caballera de cuerpos. Intersección de cuerpos con rectas y planos. Representación de la elipse.

## IV. DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR

### 34. EL DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR. APLICACIÓN A LA INGENIERÍA GRÁFICA.

Introducción. La Ingeniería Gráfica en el proceso de diseño. Hardware y software empleado para el Diseño Asistido por Ordenador. Diseño con AutoCAD. Entorno y técnicas básicas: control de la visualización; propiedades de los elementos; introducción de datos y sistemas de coordenadas; ayudas al dibujo. Órdenes de dibujo: líneas, líneas auxiliares y polilíneas; circunferencias y arcos; rectángulos y polígonos; bloques; puntos; dividir y graduar; contornos y sombreados. Órdenes de edición: borrar, desplazar, copiar, girar, escalar, simetría; equidistancias y matrices; partir, recortar y alargar; empalmes y chaflanes; edición de polilíneas; descomponer; igualar propiedades. Métodos de consulta: coordenadas, distancias y ángulos. Acotaciones y textos.



## PROGRAMA PRÁCTICO

- Resolución de problemas y ejercicios propuestos por el profesorado y relacionados con los diferentes temas teóricos. Serán aplicación de los conceptos adquiridos en las clases teóricas, así como de las diferentes construcciones geométricas.
- Resolución de exámenes de convocatorias anteriores.
- Resolución de prácticas con programas informáticos de diseño asistido por ordenador con aplicación en la ingeniería.

## **BIBLIOGRAFÍA**

BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL Y COMPLEMENTARIA:

### **GEOMETRÍA MÉTRICA**

*Curso de Geometría Métrica.* Puig Adam, P.

*Fundamentos geométricos del diseño en ingeniería.* Prieto Alberca, Manuel.

*Fundamentos geométricos.* Villoria San Miguel, Víctor.

*Dibujo geométrico y de croquización.* Rodríguez Abajo, F.; Álvarez de Abengoa, V.

*Geometría Aplicada.* Gil Sauri, M.A.

*Geometría Métrica.* Blázquez García, I.; Palancar Penella, M.

*Dibujo Técnico.* Villoria San Miguel, V.; Azofra Márquez, A. Ed. Universidad de Granada

*Geometría Métrica y Descriptiva.* Nagore, F.



## SISTEMA DIÉDRICO

*Geometría Descriptiva. Proyección Diédrica.* Palencia Rodríguez, Joaquín

*Geometría Descriptiva.* Izquierdo Asensi, F.

*Geometría Descriptiva. Tomo 1. Sistema Diédrico.* Rodríguez Abajo, F.

*Representación de curvas y superficies.* Villoria San Miguel, V.

*Sistema diédrico.* Raya Moral, B.

*Geometría Descriptiva superior y aplicada.* Izquierdo Asensi, F.

*Dibujo Técnico.* Villoría San Miguel, V.; Azofra Márquez, A. Editorial Universidad de Granada

## NORMALIZACIÓN

*Dibujo geométrico y de croquización.* Rodríguez Abajo, F.; Álvarez de Abengoa, V.

*Normas básicas de dibujo técnico.* Leiceaga, X.

*Normalización en el dibujo técnico con aplicaciones a la ingeniería civil.* Cruzado, J.M.

*Dibujo Técnico.* Villoría San Miguel, V.; Azofra Márquez, A. Ed. Universidad de Granada

*Dibujo Normalizado.* Company, P.; Gomis, J.M.; Ferrer, I.; Contero, M.

## DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR

*AutoCAD 2013.* Reyes Rodríguez, A. M. Editorial Anaya.

## ENLACES RECOMENDADOS

[www.ugr.es](http://www.ugr.es)

<http://expresiongrafica.ugr.es/>

<http://fciencias.ugr.es>

[www.ugr.es/pages/perfiles/estudiantes](http://www.ugr.es/pages/perfiles/estudiantes)



## METODOLOGÍA DOCENTE

El desarrollo de la asignatura se estructura en torno a varios ejes: clases de teoría, clases de problemas, clases en aula de ordenadores y tutorías

### - Clases de teoría

Sesiones en las que el profesorado explicará los contenidos teóricos fundamentales de cada tema y su importancia en el contexto de la materia, mediante el desarrollo del material docente elaborado por el profesorado.

### - Clase prácticas

Sesiones en las cuales se realizarán ejercicios de las relaciones de prácticas, elaboradas por el profesorado y basadas en los contenidos expuestos en las clases teóricas precedentes. Los alumnos y las alumnas podrán resolver ejercicios de estas relaciones bajo la dirección y tutela del profesorado. Además, en estas clases prácticas, se podrán solucionar, de forma individual o colectiva, aquellas dificultades que el alumnado haya tenido en el planteamiento y/o resolución de los problemas de las relaciones.

### - Clases prácticas de ordenador

Se realizarán en el aula de ordenadores asignada a tal fin. Permitirán aplicar los conceptos de representación gráfica en la ingeniería que se hayan explicado en las clases teóricas y fijado en las clases prácticas.

### - Tutorías

Los alumnos y las alumnas dispondrán de tutorías individuales con el profesorado para realizar cualquier consulta o plantear aquellas cuestiones, de índole teórico o práctico, que consideren oportunas relacionadas con la materia docente de la asignatura.





## EVALUACIÓN (INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN, CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y PORCENTAJE SOBRE LA CALIFICACIÓN FINAL, ETC.)

### SISTEMA DE EVALUACIÓN DE LA ADQUISICIÓN DE LAS COMPETENCIAS

Según la normativa de la Universidad de Granada, se podrá realizar dos tipos de evaluación, por un lado la evaluación continua y por otro la evaluación única final.

#### Evaluación continua:

Las pruebas de evaluación continua constarán de:

- Examen escrito. Ponderación del mismo en la calificación global: **80 %**. A petición del alumnado se podrá realizar un examen parcial con parte de la materia de la asignatura, el cual, si se aprobara, será eliminatorio hasta la convocatoria de septiembre incluida. Durante el curso 2015-2016 el examen final, y el posible examen parcial, tendrá el mismo contenido para todo el alumnado.
- Seguimiento de la participación del alumnado en las clases prácticas y en las tutorías, así como el control y la evaluación de aquellos ejercicios específicos de las relaciones realizados en clase, incluido el ejercicio de diseño asistido por ordenador, por el alumno o la alumna como actividad individual presencial. Ponderación en la calificación global: **10 %**.
- Control de la entrega de los ejercicios de las relaciones prácticas propuestas en clase. Ponderación en la calificación global: **10 %**.

De acuerdo con lo dispuesto por la Normativa de Evaluación y de Calificación de los Estudiantes de la Universidad de Granada, artículo 7.4, “*en el proceso de evaluación continua se procurará dar a conocer, de forma paulatina, el resultado de la misma a lo largo del curso*”.

#### Evaluación única final:

Las pruebas de evaluación única final constarán de

- Examen escrito. Ponderación en calificación global: **100 %**.
- Examen práctico de Diseño Asistido por Ordenador.

### INFORMACIÓN ADICIONAL

Cumplimentar con el texto correspondiente en cada caso.

